



ERFAHRUNG

BIG Idea Global

Grafik Designer/Art Director

März 2023 - März 2025

Ich habe Print und Online Materialien für Kunden erstellt, sowie aktiv Kampagnen kreativ begleitet und entwickelt. Für große Pharmakonzerne wie z.B. Sanofi hab ich die alleinige Interne Kommunikation bestimmter Fachbereiche betreut mit z.B. Animierte Videos, Gif's, Mailings, Präsentationen und vieles mehr. Zusätzlich konnte ich erste Erfahrungen als Art Director mit etwas Leading Verantwortung sammeln.

BIG Idea Global

Grafik Designer Werkstudent

Mai 2021 - März 2023

Während meines Studiums habe ich als Werkstudent erste Erfahrungen in einer Agentur sammeln dürfen. Fotoshootings begleitet, Websites Designed, eng mit dem Kunden zusammengearbeitet und neue Methoden/Ideen in den Kreativ-Prozess eingebracht.

BILDUNG

Technische Hochschule Lübeck

Bachelor of Science

September 2019 - März 2023

Durch mein Studium in Informationstechnologie & Design habe ich umfassendes Wissen in Design, Fotografie, Video und Programmierung erworben.

SKILLS

Design & Develop

Motion Design
VideoEditing
Editorial/Layouting/Print
Illustration & Concept Art
Storyboarding & Skribble
UX/UI Design & Research
Grundlagen Html, CSS & JS

Tools

After Effects
Premier Pro
Illustrator
Indesign
Photoshop
Lightroom
Adobe Animate
Figma, Adobe XD
Adobe Neo, Cinema 4D
Glyphs Mini
VsCode
Microsoft Office 360

Sprachen

Deutsch
Englisch

SONTIGES

Zertifikate

Coursera – 2022
Grundlagen des UXD
Pluralsight – 2024
Video Codec + TV Codec Lehrgang

Interessen

Typografie
3D Modeling
Fotografie
Origami